

Scratch it

Nombre de joueurs et âge indicatif

4 ou 6 joueurs âgés de 7 ans ou plus.

Durée d'une partie

10 mn

Eléments du jeu

- 24 scratches de 4 couleurs différentes
- Des cartes « Contacts »
- Un support de carte

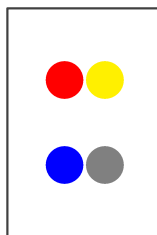
Déroulement de la partie

- Les joueurs constituent des équipes de 2 joueurs.
- Chaque joueur accroche 4 scratches de 4 couleurs différentes autour de ses poignets et chevilles (un seul scratch à chaque endroit). Les joueurs les plus téméraires peuvent choisir de les accrocher autour des coudes ou des genoux.
- La partie se déroule en autant de manches qu'on le souhaite (exemple : 3 manches gagnantes).

Déroulement d'une manche

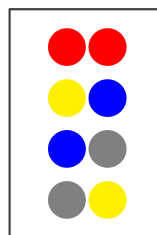
- On retourne une carte « Contacts » et on la pose sur le support, de telle sorte qu'elle soit visible de tous. Une carte « Contacts » indique tous les contacts qui doivent être réalisés entre 2 scratches de couleur appartenant aux 2 membres de l'équipe.

Exemples :



On doit mettre en contact:

- le scratch rouge d'un joueur avec le scratch jaune de l'autre joueur
- le scratch bleu d'un joueur avec le scratch gris de l'autre joueur



On doit mettre en contact :

- les scratches rouges des 2 joueurs
- le scratch jaune d'un joueur avec le scratch bleu de l'autre joueur
- le scratch bleu d'un joueur avec le scratch gris de l'autre joueur
- le scratch gris d'un joueur avec le scratch jaune de l'autre joueur

- Au top départ, les joueurs doivent réaliser tous les contacts indiqués par la carte.
- Dès qu'une équipe y est parvenue, elle crie « Stop » et on vérifie que tous les contacts indiqués par la carte « Contacts » sont réalisés. Si c'est le cas, l'équipe qui a terminé en premier emporte la manche (elle conserve la carte « Contacts » pour s'en souvenir), sinon, l'équipe qui s'est trompée est éliminée et on continue avec les autres équipes.